

静物寫生の話〔第十五〕

大下藤次郎

△静物寫生を水彩畫で描く時も、墨繪の時に話した通り、第一にコンポジションがよくなくつてはいけない。鉛筆畫の時は、形の變化や統一やまた明暗の感じなどで、物の排列を考へたのであつたが、水彩でやるには、其上にモデルの色彩といふことに重きを置かなければならぬ。

△澤山のものを画く場合には、其中で一番よく目につくものを主點として、中心に近く置く、たとへば林檎をかくとしたら、其林檎の中で、一番美しい一番大きなものを主點とするのである。若し其のうち、色は鮮やかであつても、主點とするに足るべき重みのないものがあつたなら、むしろ取除けた方がよい。

△形の上に於て圓いものと四角なものと一つ置に並べたり、又は左右同一の場處に、同じ形のものを置たりしてはいけないやうに、色に於ても、同一色調のものと異なつた色との排列も變化ありて、シメトリーにならぬやうにした方がよい。

△水彩で初めに寫生する時は、材料は簡単でありたい、たゞに材料のみでなく、其色彩も簡単のものを選ぶ方がよい。

△静物畫の稽古に、鉛筆で画く時は、バツクは何でもよい。時として無くともよいが、水彩の場合には、是非布なり何なりバツクを作らねばならぬ、目的のものを書いて、周圍を自分勝手の色でよい加減に塗つて置く人もあるが、大家が一寸したスケッチの場合で、充分色彩の配合を心得てゐてやるのなら差支はないけれど、初學の人の稽古には是でいけない、色彩配合上の研究が出来ない。

△バツクの布地は、目的物たるモデルの色彩に應じて、それよりも弱く、そしてよく調和するものがよい、強烈な生々しい色を使用して、調和する場合は殆ど無いといふてよい。

△稽古用として通例用ひられてるのは、純白、クリーム色、各種の鼠色、オリーヴ、海老茶の類で、眞紅や紫や明

るい線のやうなものは、特殊の場合のほか使用されることがない。

△バツクといふものは、其モデルをして印象を強める役を持つてゐるもので、モデルは主でバツクは従である、そして従の働きで、主が大に發揮するのであるから、たゞある布を置くものだといふ單純な事でなしに、其役目迄も考へて配置しなければならない。

△バツクの色は、自分で自由に變へてはいけぬ、其モデルの工合で、多少明るくしたり又は暗くすることも無いではないが、其本來の色彩は、何處迄も其儘でなくてはいけぬ、何故なれば、色はたゞ一つで發色してゐるものでなく、周圍色彩の影響をうけて、ある現象が出るのであるから、濫りに其周圍の色を變へるとまるで感じの異つたものになつてしまふ、試みに紅色を、白い紙へ塗つて見たまゝへ、決して美はしい色ではない、併し其周圍に線を塗ると、紅色は非常に引立つて明るくキレ一に見える、これは單に紅色ばかりでなく何の色も皆同様である。

△布の皺はむづかしいものであるから、最初は皺を作らず、たゞ上から平らに垂れて置くがよい、少しく進歩してから、極簡単な二筋か三筋の皺をつくり、それよりモデルに應じて種々工風した皺を作るがよい。

△皺を作つた場合に、其輪廓は正確にとらないといけない、此形が間違ふと、いかに色彩に苦しむでも皺らしく見えない。皺を画くにはよく明るい處と暗い處とを見分け、淡い色を幾十度となくかけて、段々暗くしてゆく方がよい、一遍にやつてしまふと、深味が見えず布の方がモデルより前に出てくる。

△モデルを可なり上手に書きこなす人でも、バツクの布を画かせると旨くゆかない、それは丁度人物の寫生に、手足がむづかしいのと同様に、研究が足りないからだ、モデル無しで布の皺ばかり研究するのもよいことだ。

△皺の横断面は、直線的でなく、曲線的に圓味を持つてゐるものだから、角々しく見えるやうに書いてはいけない。

△バツクの布の中で、白いものは特にむづかしい。白い色は反映やら對照やらで他の影響を受けることが多いのだから、嚴密に言ふと白といふ色が無いとも云へる、それで、其蔭の色を作るに苦しむて、ある人は紫つぼく、或人は赤つぼく、又は青や黒に近く寒く畫く人もある、場合によつて紫にも綠にも見えるが、とに角白い布の蔭の色は、ライトレッド又はインヂアンレッドに、オルトラマリン、時としてはインヂゴを加へて作つた鼠色を土臺としたなら、粗ぼ似た色が得られやう。

△色を用ひ出すと、兎角明暗の關係を忘れたがるが、バツクを畫く場合でも、此處に注意しなければならぬ。物は極明るい處も極暗い處も少なく、其中間の鼠色が多いのであるから、極端に流れぬやうに、比較研究をなすべきである。

△皺の高い處凹むだ處、何れも圓錐の理と同じく反射があるから、それを無視すると固くなる、また皺があり明らかに現はれると、モデルと離れなくなる。

△海老茶の布だから、蔭は同じ色の濃いのでよいと思つては間違ひで、蔭は他の色を用ひなければ同一の感じが出ない。また海老茶色を作るに、クリムソンレーキにバアントシーナ、之れにインヂゴなりオルトラマリンなり加へるのが通例であるが、オルトラマリンとクリムソンレーキと混せると、乾いから色が浮出す、またクリムソンレーキは、使ひやうが悪いと、乾いてから透明の感じを失ふと白つぼくなる。此繪具は下地を塗つてある上に、たゞ此色だけをタツプリつけて、筆の先でコスらず、其儘置いてくるやうにすると、僅かに光澤を保つであらう。

△バツクの布は、あまりウルサイ模様など無い方がよい、最も古錦欄といふやうなものを用ひるのも面白いが、その場合でもモデルよりも鮮やかに判然せぬやう心掛けてほしい。

△布の物質の書き分けも、靜物寫生に必要である。木綿と絹と麻と毛織とは、光澤も異へば皺の感じも違はう、同じ絹でも、縮緬と羽二重とは區別が無ければならない、靜物畫を一枚の繪として畫く場合は別として

風景画をかく土臺として稽古する場合には、この物質の研究は飽く迄やらねばならぬ。

△バツクと同じく、モデルを置く床の色も、また大切である。多くはバツクの布を其儘長く折り曲げて下敷とするのであるが、色の配合上、他の布を持つて來ることもあり、また時として、机其まゝ又は疊ヘヂカに置くこともある。物によつては糸ダテとか筵とかの類がよい場合もある。

△床の色も、バツクと同様に、モデルよりも強く目を惹くものは避けたい、判然した模様のあるものもあり用ひぬ方がよい、絲ダテや筵や、又は疊の上に置いた時、其床の疊の目など、あまり細かく書いてはいけない、極大タイの調子を見て、趣だけ出すやうにする。

△バツクと床との境目は、あまり明らかに筋が見えてはいけない、また床は、平面といふ感じを出すやうに工風されたい、此心持を忘れると床が直立してゐるやうに見える。

△床の布を前へ垂らした時は、其形に注意して、あまり單調でないやうにしたい、時としては一二ヶ所皺を作るのもよい、また布の折目をことさらに見せるのもよい、そして前の垂れた處の線は、水平でなく、少し斜めになるやうに位置を作る方が面白い。

△狭い床の上に、あまり澤山物を載せてはいけない、見る人に窮屈や不安の感を與へてはいけない。

談 片

隅から隅迄繪具や筆が行渡つて書いてあるものを繪では無いやうに言ふ人もある。繪は必ずしも筆や繪具が画面に萬遍なく着いてゐなくともよからうが、着いて居てもよい。繪はどういふものだと狭い範圍に極めてしまいたくない。靜物畫も叮嚀に實物を見るやうに書いてあるものもあるし、圓い林檎を四角に書いてあるものもある、どちらが悪いとか佳いとかいふのは其時代と見る人々の考だ、二に二を加へて四になるといふやうなものではない。